

Inventario de Refuerzo

Reforzadores Consumibles

1. Comida (Ejemplos: dulces [tenga en cuenta el tipo], papas fritas, pretzels, galletas de goldfish, fruta)	1. Drinks (Ejemplos: agua, jugo, leche)
Nota:	

Actividades de Refuerzo

1. Estimulación sensorial (Ejemplos: sonido, olor, ser recogido, cosquillas, autoestimulación)	2. Actividades interiores (Ejemplos: actividades artísticas, tareas domésticas, merienda)	3. Actividades de ocio (Ejemplos: actividades artísticas, tareas domésticas, merienda)
Nota:		

Juguetes de Refuerzo

1. Juguetes (Ejemplos: burbujas, spinnere, masilla / smile, autos, globos, personajes, Legos ©)	2. Electrónicos (Ejemplos: dispositivos electrónicos, dispositivos o herramientas, iPad)
Nota:	

Refuerzos Tangibles

1. Funcional (Ejemplos: monedas, bolígrafos, libros, peines, ropa, joyas)	2. No funcional (Ejemplos: cuerdas, cables, papel, plástico de burbujas, puertas, otros artículos al azar)
Nota:	

Reforzadores Secundarios

1. Fichas (Ejemplos: monedas, fichas de póker, marcas de verificación, estrellas, fichas)	2. Puntos (Ejemplos: tarjeta de puntos, tabla de calcomanías, libro de calcomanías)
Nota:	

Reforzadores Sociales

1. Atención (Ejemplos: atención positiva, expresión facial excitada, decir "Guau", mirar y hablar con el niño)	2. Elogio (Ejemplos: decir, "Buen trabajo", "Camino a seguir", "Impresionante")	3. Tareas (Ejemplos: ayudar a los maestros, líder de clase, completar trabajos de clase preferidos)
Nota:		