

Inventario de Refuerzo

Reforzadores Consumibles

1. Comida (Ejemplos: dulces, galletas saladas, papas fritas, fruta [anote el tipo])	2. Bebidas (Ejemplos: agua, jugo, leche)
Nota:	

Refuerzos de Actividad

1. Estimulación sensorial (Ejemplos: sonido, olfato, visual, vestibular [girar], propioceptivo [levantar objetos pesados, chocar, etc.], otra autoestimulación)	2. Actividades en interiores (Ejemplos: tareas del hogar, rutinas funcionales, horas de comida)	3. Actividades de Ocio (Ejemplos: actividades artísticas, manualidades, juegos, actividades de cocina)
Nota:		

Refuerzos Tangibles del Ocio

1. Toy or preferred objects (Ejemplo: spinners, masilla / slime, rompecabezas, libros / revistas)	2. Electrónicos (Ejemplos: dispositivos, electrodomésticos o herramientas electrónicas, iPad)
Nota:	

Refuerzos Tangibles

1. Funcional (Ejemplos: monedas, bolígrafos, libros, peines, ropa, joyas)	2. No funcional (Ejemplos: cuerdas, cables, papel, plástico de burbujas, puertas, otros artículos al azar)
Nota:	

Reforzadores Secundarios

1. Fichas (Ejemplos: monedas, fichas de póker, marcas de verificación, estrellas, fichas)	2. Puntos (Ejemplos: tarjeta de puntos, tabla de calcomanías, libro de calcomanías)
Nota:	

Reforzadores Sociales

1. Atención (Ejemplos: atención positiva, expresión facial excitada, decir "Guau", mirar y hablar con el niño)	2. Elogio (Ejemplos: decir, "Buen trabajo", "Camino a seguir", "Impresionante")	3. Tareas (Ejemplos: ayudar a los maestros, líder de clase, completar trabajos de clase preferidos)
Nota:		