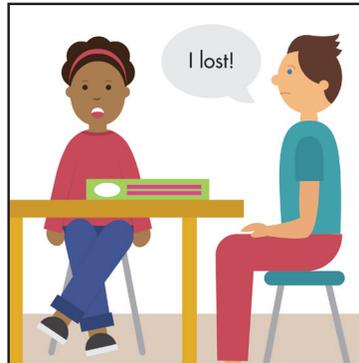


Instrucciones:

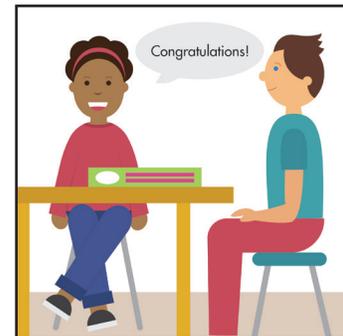
1. Imprima y lamine el *Visual Buen Perdedor*(provisto).
2. Los estudiantes revisan la imagen antes de participar en la rutina *Jugar un Juego*.

Soy un buen perdedor

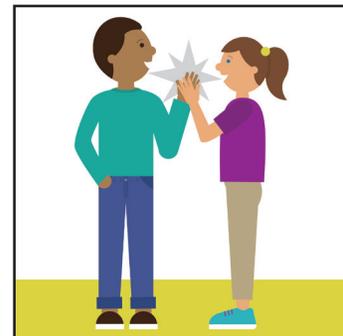
Cómo ser un buen perdedor:



Di: "Felicidades" al jugador ganador.



Dar al jugador ganador un "high five".



Piensa: "Quizás gane la próxima vez".

