

# Inventario de Refuerzo



## Reforzadores Consumibles

<b>1. Comida</b> (Ejemplos: dulces [tenga en cuenta el tipo], papas fritas, pretzels, galletas de goldfish, fruta)	<b>2. Bebidas</b> (Ejemplos: agua, jugo, leche)
<b>Nota:</b>	

## Actividades de Refuerzo

<b>1. Estimulación sensorial</b> (Ejemplos: sonido, olor, ser recogido, cosquillas, autoestimulación)	<b>2. Actividades interiores</b> (Ejemplos: actividades artísticas, tareas domésticas, merienda)	<b>3. Actividades de ocio</b> (Ejemplos: actividades artísticas, tareas domésticas, merienda)
<b>Nota:</b>		

## Juguetes de Refuerzo

<b>1. Juguetes</b> (Ejemplos: burbujas, spinnere, masilla /smile, autos, globos, personajes o Legos ©)	<b>2. Electrónicos</b> (Ejemplos: dispositivos electrónicos, dispositivos o herramientas, iPad)
<b>Nota:</b>	

## Refuerzos Tangibles

<b>1. Funcional</b> (Ejemplos: monedas, bolígrafos, libros, peines, ropa, joyas)	<b>2. No funcional</b> (Ejemplos: cuerdas, cables, papel, plástico de burbujas, puertas, otros artículos al azar)
<b>Nota:</b>	

## Reforzadores Secundarios

<b>1. Fichas</b> (Ejemplos: monedas, fichas de póker, marcas de verificación, estrellas, fichas)	<b>2. Puntos</b> (Ejemplos: tarjeta de puntos, tabla de calcomanías, libro de calcomanías)
<b>Nota:</b>	

## Reforzadores Sociales

<b>1. Atención</b> (Ejemplos: atención positiva, expresión facial excitada, decir "Guau", mirar y hablar con el niño)	<b>2. Elogio</b> (Ejemplos: decir, "Buen trabajo", "Camino a seguir", "Impresionante")	<b>3. Tareas</b> (Ejemplos: ayudar a los maestros, líder de clase, completar trabajos de clase preferidos)
<b>Nota:</b>		